



**ALDEAS
INFANTILES SOS**

III TORNEO DE OTOÑO

BENEFICO ALDEAS INFANTILES

SEMIABIERTO 25% DE CROQUET GC
DIAS 17/18, 19 y 20 de NOVIEMBRE 2022

La modalidad individual sin hándicap.

El número **máximo** de jugadores para esta competición será de **24 a 32 jugadores.**

Premios para el campeón, subcampeón y tercero, que se entregarán al finalizar el torneo. **NO HABRÁ PLATE.**

La fecha de inscripción será del 17 de octubre del 2022 a las 12.00 hasta las 12.00h del 21 del mismo mes. Enviando un mail croquet@racvigo.com y copia a fvidalribas@gmail.com, indicando, nombre y apellidos, e-mail y núm. de teléfono.

Podrán participar todos los socios del RAC Vigo con hándicap, independientemente de su club de referencia (club por donde tienen la licencia) hasta el 75% del total.

El 25% mínimo restante será para jugadores con licencia no del club organizador, independientemente del club o clubes que pertenezcan.

La selección de participantes se hará en 1º lugar por orden de DGRADE activo o pasivo indistintamente y 2º lugar por puntos HANDICAP.

La cuota de inscripción será de 25€ que se abonará una vez que se publique la lista de aceptados y antes de 48h en la oficina del master o por transferencia a la cuenta ES44 2100 2177 6602 0018 9112 del Real Aeroclub de Vigo, indicando en concepto I Torneo Benéfico Aldeas Infantiles y **enviando el justificante a croquet@racvigo.com**, con copia a fvidalribas@gmail.com, indicando en asunto "I TORNEO ALDEAS INFANTILES" y el nombre.

En primer lugar, habrá una fase de grupos a 13 aros en formato de liga y de 45 a 50 minutos de duración, que dependerá de las horas de sol y número de participantes.

Segundo lugar será la modalidad de Knock Out, también a 13 aros y 45 ó 50 minutos de duración, excepto las semifinales que serán a 19 aros y 90 minutos y la final que será a 19 aros sin límite de tiempo, ambas si las horas de sol lo permiten.

Fase de grupos, clasificación;

Para la clasificación se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenido; **partido ganado 2 puntos, partido empatado 1 punto y partido perdido cero puntos, (esto es nuevo y está en es próximo reglamento de la FEC que entrará en vigor en noviembre y es a discreción de la dirección del torneo, art. 19.1.6)**. En segundo lugar, la diferencia de aros y en tercer lugar el mayor número de aros a favor.

Si hay empate entre jugadores del mismo grupo, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento entre ambos, si continúa el empate o este es entre 3 jugadores del mismo o distinto grupo, se realizará una serie de 5 lanzamientos alternativos desde el punto de penalti al palo corsario.

Si continua el empate después de que cada jugador realice la serie, **tirarán un golpe cada uno y ganará el jugador que deje su bola más cerca del corsario**. El orden de salida se decidirá por sorteo.

Todos los jugadores tendrán que estar presentes, al menos 30 minutos antes del horario de partida programado.

En el caso de que un jugador no se presente en los 5 primeros minutos de su partida, perderá el partido por walk-over (W.O.) y el resultado será de **7 a 0**.

Una vez concluida la fase de grupos los jugadores se ordenarán en un cuadro de KNOCK-OUT y también se jugarán al mejor de 13 aros, con un límite de 45 ó 50 minutos, **excepto las semifinal que serán a 19 aros y 90´, y final que será a 19 aros sin tiempo , si las horas de luz lo permiten.**

Dirección y reglas.

Orden de Salida se decidirá por sorteo.

Norma de los 3 minutos. Esta norma consiste en que cuando dos partidos coincidan en un mismo aro, el partido que haya llegado en primer lugar dispondrá de 3 minutos para hacer el aro; pasado ese plazo sin conseguirlo, marcarán las bolas y dejarán que el partido que estaba esperando intente hacer ese mismo aro en el mismo plazo, y así sucesivamente, hasta que alguno de los dos partidos consiga pasar el aro.

Si se produjera una 2º espera por parte del partido posterior, el partido anterior deberá cederle el paso sin esperar a que pasen los 3 minutos.

Esta norma tiene una excepción: cuando afecte a un partido que se encuentra en sus últimos 10 minutos; en este caso se parará el cronómetro del partido que espera.

El partido que esté jugando el desempate, deberá ceder el paso al siguiente, si éste tuviera que esperar.

Cumplido el tiempo máximo de duración de un partido, cada jugador dispondrá de UN GOLPE ADICIONAL con cada una de sus bolas. Si jugados estos golpes adicionales el resultado fuera de empate, se jugará con la mayor celeridad el siguiente aro, sí así lo estima oportuno la dirección del torneo, ganando el partido el que consiga anotar el mismo.

Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el director del Torneo o la persona por éste delegada, podrá determinar la finalización del mismo en el momento que así crea oportuno, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado.

Esta expresamente **prohibido practicar antes del comienzo** de las jornadas o si alguna **hora quedase libre** entre partidos.

Cada partida, antes de comenzar podrá dar dos golpes (ida y vuelta) desde el lugar de salida, si no interfiere el juego de otras partidas.

Se prohíbe **expresamente fumar** durante la disputa de un partido, desde el golpe de la primera bola, hasta la finalización del partido, aun cuando el juego esté detenido y la pareja se encuentre fuera del terreno de juego.

El ganador del sorteo deberá usar pinzas cuando anote un aro, de color ROJO si el partido se disputa con el juego de bolas de colores primarios y de color AMARILLO si se disputa con el juego secundario de bolas.

En el caso que el ganador del sorteo no quisiera llevar y colocar las pinzas, las llevará el perdedor que saldrá el primero con la bola azul o verde según corresponda.

El ganador del partido deberá anotar el resultado del mismo en los paneles habilitados a al efecto.

Los jugadores deberán dirigirse **con respeto a las personas encargadas** de las jornadas, al contrario, y al público, estando expresamente prohibidos los aspavientos, gritos, palabras malsonantes o insultos, **aún cuando estén dirigidos hacia uno mismo.**

Los jugadores deberán disputar todos los partidos que le correspondan en el campeonato. El abandono injustificado del mismo (a criterio de la Dirección del Torneo o jugador que lo sustituya, conllevará la pérdida de todos los partidos anteriores y siguientes por el tanteo máximo posible, sin que ello afecte al devenir del Campeonato, pero sí a efectos de ranking internacional si así lo estima oportuno la FEC.

Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro o de un jugador experimentado - levantando el mazo-, estando permitido (y recomendado) la grabación del golpe para su rápido análisis.

Los jugadores que estén disputando un partido deberán situarse por detrás del que vaya a golpear en turno y permanecer en absoluto silencio mientras éste prepara y ejecuta el golpe. En todo caso está prohibido colocarse y moverse enfrente del golpeador.

RÉGIMEN SANCIONADOR

- La participación en el Campeonato conlleva la asunción expresa de todas las normas del mismo y las del Real Aeroclub de Vigo.

- El golpeador tendrá un máximo de 45 segundos para efectuar el golpe desde que la bola anterior se pare.

- La desatención de alguna o algunas de las normas del Campeonato conllevará, atendiendo a su gravedad o reincidencia, independientemente de las otras medidas disciplinarias que tome el club sede del Campeonato o la FEC:

- A. Amonestación.
- B. Pérdida del siguiente turno.
- C. Pérdida del siguiente aro.
- D. Pérdida del partido.
- E. Expulsión del campeonato.

Están facultados para sancionar tanto el director del Torneo como quién lo sustituya.

Los directores del torneo serán D. Fernando Vidal-Ribas y D. Gonzalo Prado.

El campeonato se regirá por WCF Golf Croquet Rules en vigor.

La Sección de Croquet agradece vuestra colaboración.

Vigo a 11 de agosto de 2022.