



III RYDER RACV 2024

REGLAMENTO

PARTICIPANTES:

Podrán participar todos los socios del Real Aero Club de Vigo mayores de edad con hándicap nacional.

Los jugadores temporales podrán participar únicamente en dos pruebas.

Podrán participar en la competición todos los equipos que se inscriban.

Los equipos tendrán que estar formados por un mínimo de 10 y máximo de 14 jugadores.

FINALIDAD DE LA COMPETICION:

Fomentar los vínculos entre los socios, crear espíritu de equipo y desarrollar una competición bajo la fórmula match-play por equipos.

COMITÉ DE COMPETICION DE LA RYDER:

Estará formado por Michael Skinner y Gina Casadellà.

Siempre que el equipo del Comité este implicado en una circunstancia NO podrán participar en la decisión final sino se trasladará al Comité de Competición del Club.

Los capitanes de los equipos serán el enlace comunicador con el caddie master y el comité.

FORMULA DE JUEGO:

Los EQUIPOS se dividirán en dos GRUPOS.

Los GRUPOS se harán de la siguiente manera:

De cada EQUIPO se generará la media de todos los jugadores que forman el EQUIPO, obteniendo un hándicap de EQUIPO.

A continuación, se DISTRIBUIRAN por orden, uno en cada GRUPO. En caso de ser un número impar el GRUPO 1 tendrá un equipo adicional.

En caso de tener el mismo hándicap, se colocará primero el equipo que tenga el jugador con el hándicap más bajo.

Los jugadores inscritos en un equipo no podrán trasladarse a otro equipo una vez inscritos y NO se podrán incluir nuevos jugadores hasta la tercera jornada.

Los hándicaps se tomarán a la fecha del cierre de las inscripciones.

La Ryder tendrá CUATRO jornadas Match Play de 18 hoyos, y una jornada "Final" en la que el equipo con la mayor puntuación de cada GRUPO se enfrentará entre sí en la FINAL para decidir al campeón de la Ryder y el equipo segundo de cada GRUPO se enfrentarán entre sí para disputarse el tercer y cuarto puesto.

En las jornadas se jugarán 4 partidas individuales, y 2 partidas de parejas. (Fourball y Scramble) (mañana y tarde)

Se publicarán en la web del club los resultados de todas las partidas de cada jornada.

FECHAS DE LAS JORNADAS:

Cada GRUPO disputará 4 jornadas + LA FINAL

28 de abril, 12 de mayo, 26 de mayo, 9 de junio, 30 de junio, 14 de julio, 28 de julio y 4 de agosto.

La FINAL será el sábado 24 de agosto.

JORNADA FINAL:

En la jornada Final se jugarán 10 partidas individuales MATCH PLAY de 18 hoyos, jugando 2 jugadores del mismo equipo en la misma partida.

Los capitales decidirán el orden que jugarán todos sus jugadores y se deberán entregar el miércoles antes de las 15:00.

Primero saldrán las 10 partidas que se disputan tercer y cuarto puesto.

HORARIOS DE SALIDA:

Los equipos jugarán en turnos de mañana y tardes (sin poder elegir turno), según los cuadros realizados por el comité. Jugando en ambos turnos a lo largo de la competición.

En los enfrentamientos individuales participarán 2 jugadores del mismo equipo en la misma partida.

Los capitanes tendrán los horarios de los enfrentamientos con antelación para poder convocar a los jugadores.

La decisión de que jugador juega primero en el primer hoyo se hará por sorteo en el tee.

Las salidas se harán desde los tees de salida del campo.

Las mujeres saldrán de rojas y los hombres de amarillas.

Los jugadores barones que decidan jugar de rojas deberán decidirlo al inicio de la Ryder y jugar desde rojas todas las jornadas que disputen.

ELECCION DE LOS JUGADORES; CUADROS; PUNTUACION:

Los capitanes elegirán el orden de sus jugadores en todas las partidas.

El cuadro de enfrentamientos de las 4 jornadas será explicado y entregado a los capitanes el día de la reunión dónde se realizarán los sorteos de las partidas y se anunciarán los EQUIPOS de cada GRUPO.

Se jugará con el 75% de la diferencia del hándicap de juego.

Los hándicaps de juego serán los vigentes el jueves antes de la competición.

Los puntos en juego en cada jornada serán: 1 punto para cada partida ganada y en caso de empate cada equipo conseguirá ½ punto.

Se irán sumando todos los puntos obtenidos de cada jornada y se clasificarán para jugar la final los 2 equipos que obtengan más puntos de cada GRUPO.

DESEMPATES:

En caso de empate a puntos al final de jornadas clasificatorias, se resolverá según el siguiente orden:

1. El equipo que haya ganado el enfrentamiento directo. Si es empate o no se han enfrentado, se resolverá conforme el punto 2.
2. El equipo que haya sumado más partidas ganadas a lo largo de las cuatro jornadas.
3. En caso de persistir el empate, el equipo que sume el hándicap de juego más bajo de los ocho jugadores que hayan disputado la última prueba.

En caso de empate en las partidas de la jornada Final se resolvería por el siguiente orden:

1. El equipo que haya ganado por más ventaja de hoyos en las 10 partidas.
2. De persistir el empate el que haya ganado la décima partida, si persiste el empate el que haya ganado, la novena partida y así sucesivamente.
3. Si persiste el empate, el capitán elegirá a un jugador para jugar un match play individual a MUERTE SUBITA.

EQUIPOS, FUNCIONES DEL CAPITAN:

Los equipos tendrán que estar formados por un mínimo de 10 y máximo de 14 jugadores.

Cada equipo designará un capitán que asumirá las responsabilidades que establece este reglamento, representando a su equipo durante el transcurso de la competición. Tomará decisiones en su nombre, tales como qué jugadores jugarán en cada sesión de manera individual o como bandos, y cómo se emparejarán. Los capitanes tendrán los horarios y sabrán contra que equipo les toca jugar con antelación.

Los jugadores inscritos en un equipo no podrán jugar en otro equipo una vez empezada la competición.

Se podrán fichar nuevos jugadores una vez empezada la competición, pero en la FINAL sólo podrán jugar los jugadores que hayan participado en al menos una jornada previa.

Los capitanes deberán entregar los equipos al caddie master como fecha tope el miércoles previo al día de juego, a las 15:00 horas. A partir de esa hora No se podrán realizar cambios en los componentes y orden de equipo.

En caso de tener que realizar algún cambio de un jugador se podrá hacer hasta 30 minutos antes de la hora de salida. El nuevo jugador deberá sustituir al jugador que no puede jugar, el cambio será siempre directo y no se podrán realizar cambios en los enfrentamientos. El capitán deberá avisar al caddie master y al chat del Comité.

El Comité Ryder realizará una reunión con los capitanes dónde se explicará el funcionamiento de la competición y se realizará el sorteo de los enfrentamientos. (La reunión será el viernes 19 de abril a las 19 horas) El capitán podrá nombrar a otro representante del equipo en caso de no poder asistir.

Se creará un chat de WhatsApp con todos los capitanes.

Cada equipo deberá tener un nombre que lo identifique y se recomienda que vayan uniformados.

Se permite que cualquier miembro del mismo equipo pueda dar consejo, haga de caddie, se ayuden y se apoyen entre ellos.

Resuelto el enfrentamiento, tanto en la modalidad de parejas como individuales, no se podrá seguir jugando, pero si pueden acompañar.

En todas las partidas, cuando se llegue al green se deberá jugar por orden de distancia.

PENALIZACION POR NO COMPARENCIA; DESCALIFICACION; RETIRADA

En caso de no presentarse un jugador y dejar una partida sin juego el Capitán del equipo deberá comunicarlo al chat de WhatsApp y al caddie master como mínimo de 30 minutos antes del horario de salida de dicho jugador. Dicho equipo perderá el punto en juego y será penalizado con la resta de medio punto en la clasificación general de su equipo.

En caso de que un jugador llegue tarde al tee podrá incorporarse a la partida con la pérdida de todos los hoyos jugados.

En caso de descalificación de un jugador perderá el punto en juego.

En el caso de que un equipo se retire de la competición los resultados de los equipos que hubieran jugado contra dicho equipo quedan anulados.

Todos los miembros del equipo que se retiren quedarán penalizados para jugar futuras Ryders.

DISCREPANCIAS EN EL JUEGO POR HOYOS

Si surge una duda o disputa entre los jugadores, NUNCA se puede jugar una segunda bola. El jugador deberá ponerse en contacto con el caddie master que deberá informar a un miembro del Comité de la Prueba. Si no está disponible dentro de un tiempo razonable, los jugadores deberán continuar el partido sin demora. El jugador puede hacer una reclamación.

SUSPENSIÓN DE LA JORNADA POR TIEMPO

La decisión sobre suspensión de una jornada en la misma semana de la competición será decisión del COMITÉ DE COMPETICION DE LA RYDER.

Si se decide suspender el juego temporalmente, los jugadores marcarán la posición de la bola al oír la sirena. En el caso que se autorice la reanudación del juego, se reanudará desde la posición marcada anteriormente. Si transcurridos sesenta minutos de la suspensión del juego, no se pudiera reanudar, se aplazará definitivamente, hasta una nueva fecha, a decisión del Comité. En este caso los capitanes deberán presentar de nuevo su equipo para la nueva fecha.

La jornada sería válida si el 70% de los jugadores han finalizado su partida. En este caso los restantes deberán terminar su partida en otra fecha, llegando a un acuerdo mutuo entre ellos siempre quince días antes de la siguiente prueba.

PREMIOS:

El equipo ganador recibirá el TROFEO RYDER dónde se grabará el nombre del equipo ganador y se exhibirá durante todo el año en las vitrinas del club.

El equipo ganador, el segundo, el tercero y el cuarto clasificado recibirán obsequios "Ryder".

Todos los jugadores del equipo ganador se clasificarán para jugar el Torneo de Campeones.

Se colgará el cuadro del equipo ganador con la foto del equipo en la pared del club.

La entrega de premios se hará durante la cena/fiesta que tendrá lugar el sábado 24 de agosto.

INSCRIPCION:

Las inscripciones se abrirán el 1 de abril hasta el 12 de abril.

En el momento de la inscripción los equipos deberán tener un mínimo de 10 jugadores sino no es válida la inscripción.

Los capitanes son los responsables de inscribir a su equipo en el caddie master.

Los capitanes son los responsables de presentar su equipo en fecha y hora en cada jornada.

PRECIO:

Todos los jugadores pagaran directamente en el caddie master en cada jornada

4,00 € socios con bono

8,00 € socios sin bono

La inscripción a todos los jugadores que se clasifiquen para la final es gratuita.

PATROCINADOR:

Real Aeroclub de Vigo

Restaurante Aeroclub de Vigo, Pedro Lemos. Patrocinará el tercer y cuarto premio.

REGLAS LOCALES Y CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN:

Se aplicarán las Reglas Locales vigentes en el club, y las normas de la FEG.

El Comité Organizador podrá variar alguna norma y fecha por causa justificada.



En Vigo, 1 de abril de 2024
COMITÉ DE COMPETICIÓN RYDER