

# II TORNEO CROQUET

## LOS DÍAS 28 DE FEBRERO Y 1 DE MARZO

**MODALIDAD: ABIERTO al 100% SIN HANDICAP, el club se reserva el 20%**

### **CRITERIO DE SELECCIÓN DGRADE DE MAYOR A MENOR**

Premios: para cada uno de los finalistas en la categoría ORO y PLATA, durante la entrega de premios al finalizar el torneo y después tapa de pulpo.

La inscripción será de 20 euros para los socios y 30 euros para los no socios, que se abonarán en la c/c de club ES44 2100 2177 6602 0018 9112, envío de justificante a [croquet@racvigo.com](mailto:croquet@racvigo.com) o en la oficina del Master Caddy antes de empezar el torneo.

#### **Formato:**

Los partidos darán comienzo el **VIERNES** por la mañana

**1º Fase de grupos.**

Los 16 jugadores inscritos se distribuyen en 4 grupos (A, B, C, D) de 4 jugadores cada uno menos el grupo. La asignación de los jugadores a los distintos grupos se hará por sistema serpiente, teniendo en cuenta el Ranking activo del Golf Croquet Grading System de la WCF, a fecha de cierre de la inscripción

**Tiempo de cortesía:** Se esperará 10 minutos al jugador que llegue tarde. Si no ha llegado en ese tiempo, el partido se le dará por perdido 7-0, pero podrá disputar el resto del torneo.

**Una vez finalizado cada enfrentamiento,** el jugador que haya ganado deberá anotar el resultado del mismo y será el responsable único de que ese resultado sea anotado de forma correcta.

**Entrenamiento:** Antes de cada partido, se podrá realizar una ida y vuelta con las dos bolas . Si a los jugadores les toca jugar y la otra partida está en el aro 1 o en el aro 8, podrán entrenar en el campo sin molestar al partido en curso, siempre informando previamente a la persona que está en la mesa. La jornada del sábado comienza a las 9:30 a.m., y 20 minutos antes estarán las bolas a su disposición para hacer el recorrido, pero sin lanzar fuerte al aro.

## **PARTIDOS Z:**

Si dos jugadores se ponen de acuerdo para disputar un partido Z (puntuable) y hay tiempo y campo disponible para ello, podrán disputarlo previo aviso a la organización. Estos partidos serán válidos para el Dgrade.

## **2.- PUNTUACIÓN Y DURACIÓN DE LOS PARTIDOS**

- En las fases de grupo, el jugador que venza un partido obtendrá 1 punto, el perdedor cero.
- Para la clasificación en las fases de grupo, se tendrá en cuenta en

primer lugar el número de puntos obtenido, en segundo lugar, la diferencia de aros y, en tercer lugar, el mayor número de aros a favor. Para el caso que subsista el empate, de ser el mismo entre dos jugadores, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular de los mismos en el grupo, de ser el empate entre más de dos jugadores, se realizarán tres lanzamientos al palo de corsarios desde el punto de penalti. Previo sorteo, los jugadores por desempatar tirarán tres veces al palo de corsarios de forma alternativa, comenzando el ganador del sorteo. Ganará un punto el que lo deje más cerca en cada intento. El que obtenga dos puntos, habrá ganado el desempate.

- Si en la fase de grupos alguno de los jugadores no compareciese en alguno de los partidos, el jugador quedará eliminado del campeonato y se anulará el resto de los partidos de ese jugador en esa fase a efectos de la puntuación total del grupo.

- Los horarios de comienzo de partido son orientativos, debiendo estar cada jugador disponible, al menos, 20 minutos antes del horario previsto, por si el partido que le precediera en turno finalizase antes de cumplirse el tiempo máximo, a fin de poder adelantar el que se debiera jugar a continuación.

- Los partidos se disputarán sin tiempo cronometrado. Sin embargo, si algún partido se demorase en exceso, y para garantizar el correcto funcionamiento del torneo, la organización podrá decretar un tiempo límite para la finalización del mismo, avisando previamente a ambos jugadores.

Norma local de los 3 minutos:

Si a un partido (A) le tocase jugar a un aro que estuviese siendo disputado por otro partido (B), deberá avisar a un starter o árbitro para que indique al partido (B) que dispone de 3 minutos para pasar

el aro. Si transcurriese ese tiempo sin pasarlo, (B) deberá marcar sus bolas y dar paso al partido (A), quien dispondrá a su vez de 3 minutos, repitiéndose esta secuencia hasta que uno de los dos partidos pase el aro en disputa.

Si ambos partidos volviesen a coincidir en aros posteriores, irán alternándose a la hora de esperar. Si uno de los partidos coincidentes está desempatando deberá marcar sus bolas y esperar a que el otro partido pase el aro.

- Los jugadores deben jugar a un ritmo razonable. Cada jugador debe dar su golpe o declarado haberlo dado, en los 30 segundos siguientes al final del último turno, excepto si el juego está parado por tenerse que recuperar una bola, o si se llama a un árbitro, o cualquier otro ejemplo en

el que sea razonable que se produzca un retraso.

### **3.- OBLIGACIONES Y CORTESÍA JUGADORES**

- Los jugadores deberán disputar los partidos con vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.

- Se prohíbe expresamente fumar durante la disputa de un partido, desde

el golpeo de la primera bola, hasta la finalización del partido, aun cuando el

juego esté detenido y la pareja se encuentre fuera del terreno de juego.

- El ganador del sorteo deberá usar pinzas cuando anote un aro, de color

azul si el partido se disputa con el juego de bolas de colores primarios, de

color rojo si se disputa con el juego secundario de bolas.

- El ganador del partido deberá anotar el resultado del mismo en los paneles

habilitados a tal efecto.

- Los jugadores deberán dirigirse con respeto tanto al contrario como al público, estando expresamente prohibidos los aspavientos, gritos, palabras

malsonantes o insultos, aun cuando estén dirigidos hacia uno mismo.

- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad

razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado

-

levantando el mazo-, estando permitido (y recomendado) la grabación del

golpe para su rápido análisis.

- Los jugadores que estén disputando un partido deberán situarse por detrás del que vaya a golpear en turno y permanecer en absoluto silencio

mientras este prepara y ejecuta el golpe. En todo caso está prohibido colocarse y moverse enfrente del golpeador.

#### **4.- RÉGIMEN SANCIONADOR**

- La participación en el Campeonato conlleva la asunción expresa de cada

jugador de cumplir con todas las normas del mismo y con las del club sede

del Campeonato, EL REAL AERoclUB DE VIGO.

-No está permitido practicar los días del campeonato o entre partidas, excepto si lo autorizan expresamente los directores del torneo o las personas en las éstos que deleguen

-En el caso de que un jugador no se presente en los 10 primeros minutos

de su partida, perderá el partido por W.O. y el resultado será de 7-0.

Esta

norma será aplicada independientemente de que el jugador rival quiera esperar a su llegada, y conllevará la eliminación del campeonato.

-Los jugadores deberán disputar todos los partidos que le correspondan en

el campeonato. El abandono injustificado del mismo (a criterio de la Dirección Deportiva) conllevará la pérdida de todos los partidos anteriores

y siguientes por el tanteo máximo posible, sin que ello afecte al devenir del

campeonato, pero si a efecto al ranking internacional, si así lo estima oportuno la FEC.

- La desatención de alguna o algunas de las normas del Campeonato

conllevará, atendiendo a su gravedad o reincidencia,  
independientemente  
de las otras medidas disciplinarias que tome el club sede del  
Campeonato

o la FEC:

A. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE TURNO

B. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE ARO

C. PÉRDIDA DEL PARTIDO

D. EXPULSIÓN DEL CAMPEONATO.

- Están facultados para sancionar tanto el Director del Torneo y los árbitros, quienes podrán actuar de oficio o a instancia de cualquier federado, esté o no participando en el Campeonato.

## **5.- REGLAMENTO, ARBITROS Y DIRECTORES DEL TORNEO**

- El Campeonato se regirá por las WCF Golf Croquet Rules 2018 Edition.

- Los directores del Torneo serán Don Eduardo Núñez y Don Oliver Corbacho

- La dirección del Torneo tendrá la potestad de variar la composición de los

grupos, gestionar las posibles altas y bajas, el orden de juego y cualquier

otra eventualidad, si fuese necesario. Los resultados de cada partido se deberán apuntar en el tablón instalado a tal efecto donde se podrán consultar todos los resultados y horarios. El citado tablón estará ubicado en lugar visible en la zona del campo de Croquet.

- A falta de árbitros, el Director del Torneo o cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éstos.

- A falta del Director del Torneo, los árbitros o cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éste.

- Para cualquier reclamación oficial la resolución la llevará a cabo únicamente el árbitro del torneo y será irrevocable.

- El Comité organizador establece un comité de apelaciones, para atender

reclamaciones relacionadas con la organización del torneo, o las

decisiones arbitrales. Estará compuesto por los directores del torneo y el árbitro del torneo.